



エクスタロット ルールブック

011 エクスコパ

かつみ

ゲーム名：エクスコパ

バージョン：v1.00

考案者（著者）：かつみ

受付日：2017年6月18日

概要：スコパ、カジノ系のカードゲーム

人数：2人～6人

使用カード：64枚

プレイ：得点の合計が最初に基準を超えた人の勝ち

参照ルール：スコパ、カジノ

・使用するカード

小アルカナの各マークの 0~15 の計 64 枚

・順番の決め方

大アルカナのカードを全てシャッフルして、
各プレイヤーがカードを 1 枚ずつ取って、
数字の大きい順番に 1 番目、2 番目と決まります。
なお 1 番目の順番の人をここでは「親」と言います。

・ゲームのプレイ

使用するカードをシャッフルした後、親はカードを配ります。
2 人、5 人の時は 1 人 6 枚ずつ
それ以外は 1 人 5 枚ずつ
です。
その後、場に 4 枚カードを配り、ゲームを開始します。
残りは山札になります。

親から順に 1 枚ずつ場に出します。
この時場に同じ数字のカードがあれば、取ることができます。

例:手札から 5 を出して、場札の 5 と一緒に取る。

もしくは手札の数字が複数の場札の数字の合計と等しい場合、
それらを全部取ることができます。

例:手札から 13 を出して、場札の 5 と 8 を取る。

数字の 0 のカードは必ず同じ数字の組み合わせでしか取ることができません。
取ったカードは裏にして、各プレイヤーの近くに置きます。
場に出ている札を一度に全部取ることができたら、「スコパ」となります。
この時スコパの時に出したカードは
目立たせるために表向きに横にして取ったカードに入れます。

これを繰返し、全員の手札が無くなったら、親が手札を配ります。
手札を配る枚数は最初と同じです。
ただし、場札は配りません。

そして、親からまた再開します。

手札も山札も使い切ったら、場に残ったカードは最後にカードを取ったプレイヤーが全部取ります。

・得点の計算

・スコパ

スコパした回数につき 1 点

・ビッグスコパ

ダイヤの 10 を取った人に 1 点

・カード

カードを最も多く取った人に 1 点

・ダイヤ

ダイヤのカードを最も多く取った人に 1 点

「カード」と「ダイヤ」については、最も多く取った人が複数いる場合はそれぞれが 1 点を獲得します。

合計が 11 点を超えた人が勝ちです。

勝ちが決まらなかった場合は、親が次の順番に移ります。
そして、「ゲームのプレイ」まで戻ります。

ルール募集

エクスタロットを使ったゲームのルールを募集しています。応募のあったルールは、エクスタロットのプレイに適しているか審査され、考案者の氏名、受付の日付とともに pdf で公開されます。考案者は、すでに掲載されたルールを修正・改良することもできます。ルールの申請方法は、エクスタロット・ゲーム情報サイト(<http://xtarot.jp/>)をご覧ください。

エクスタロットは、友達とプレイしながら、ルールを面白く改良していくことを目標にしています。そのため、ハード（カード）とソフト（ルール）を分けています。エクスタロット・ゲーム情報サイトでは、最新のルールやカードの情報を紹介しています。

エクスコパ

著者 かつみ

2017年 6月 19日発行 v1.00

発行者 有限会社銀河企画

©2017 かつみ 有限会社銀河企画