



エクスタロット ルールブック

012 赤札集め
(Ex red collection)

かつみ

ゲーム名：赤札集め (Ex red collection)

バージョン： v1.00

考案者（著者）：かつみ

受付日：2017年 9月 16日

概要：赤系統（ハート、ダイヤ）のカードを多く取るゲーム

人数：2人～6人

使用カード：76枚

プレイ：花札のように順番に手札と場札を交換していき、点数を持つ赤札をより多く集めた人が勝つ

参照ルール：撿紅點（中国のトランプゲーム）、花札

- ・使用するカード

小アルカナの各マークの A、2~15 と J、C、Q、K の計 76 枚

- ・順番の決め方

大アルカナのカードを全てシャッフルして、各プレイヤーがカードを 1 枚ずつ取って、数字の大きい順番に 1 番目、2 番目と決まります。

なお 1 番目の順番の人をここでは「親」と言います。

- ・ゲームのプレイ

使用するカードをシャッフルした後、親はカードを配ります。

2 人、4 人の時は 1 人 9 枚ずつ

3 人、6 人の時は 1 人 6 枚ずつ

5 人の時は 1 人 7 枚ずつ

です。

その後、場に

5 人の時は 6 枚

それ以外の時は 4 枚

カードを配り、ゲームを開始します。

場に同じランクのカードが 4 枚ある時は配り直します。

残りは山札になります。

親から順に 1 枚ずつ場に出します。

この時場に同じランクのカードがあれば、取ることができます。

場に同じランクのカードが 2 枚ある時は、そのうち 1 枚を選んで取ります。

場に同じランクのカードが 3 枚ある時は、一度に 4 枚全部取れます。

手札からカードを出したら、山から 1 枚めくりします。

そこで同じランクのカードがあれば取ります。

簡単に言えば、花札をトランプでプレイしているということです。

2人、3人の時、
全員の手札がなくなったら、親が
2人の時は1人9枚ずつ
3人の時は1人6枚ずつ
配ります。
そしてまたゲームを再開します。

全員の手札がなくなって、山もなくなったら、1ゲーム終了。
点数計算に移ります。

・点数計算

まず、親は2点を獲得します。

ハート、ダイヤのカード(Aは例外)のみ点数があります。

2~15 数字通りの点数

J、C、Q、K 各20点

A 各20点(ここだけはスペード、クラブのAも得点に入れます。)

ここまで全員の得点を合計すると480点になります。

この合計得点480点を人数で割った得点を基に計算します。(基準点)

基準点

2人…240点

3人…160点

4人…120点

5人…96点

6人…80点

(各プレイヤーの取り札点数)-(基準点)=(各プレイヤーの最終得点)

全員の最終得点を合計すると±0点になります。

ゲームをする回数は各自で決めておいて下さい。
次のゲームは親が前回の順番が 2 番目だった人に移ります。
最終的に、得点をもっとも高かった人が勝ちです。

ルール募集

エクスタロットを使ったゲームのルールを募集しています。応募のあったルールは、エクスタロットのプレイに適しているか審査され、考案者の氏名、受付の日付とともに pdf で公開されます。考案者は、すでに掲載されたルールを修正・改良することもできます。ルールの申請方法は、エクスタロット・ゲーム情報サイト(<http://xtarot.jp/>)をご覧ください。

エクスタロットは、友達とプレイしながら、ルールを面白く改良していくことを目標にしています。そのため、ハード（カード）とソフト（ルール）を分けています。エクスタロット・ゲーム情報サイトでは、最新のルールやカードの情報を紹介しています。

赤札集め (Ex red collection)

著者 かつみ

2017年 9月19日発行 v1.00

発行者 有限会社銀河企画

©2017 かつみ 有限会社銀河企画