



エクスタロット ルールブック

014 二十張

かつみ

ゲーム名：二十張

バージョン： v1.00

考案者（著者）：かつみ

受付日：2017年 11月 3日

概要：20枚の手札を4組のポーカーハンドに分けるゲーム

人数：2人～4人

使用カード：80枚

プレイ：配られた20枚の手札を4組の5枚ポーカーハンドに分け、相手とポーカー勝負をして得失点を決めます。

参照ルール：十三張(中国のトランプゲーム)

二十張

使用カード

小アルカナの各スート 0,A,2~15,J,C,Q,K の 80 枚

使用カードをシャッフルして、

各プレイヤーは 20 枚ずつ手札として配ります。

2 人、3 人の時は、カードが余りますが、使用しません。

この 20 枚の手札を 5 枚ずつ 4 組のポーカーハンドに分けます。

(手札を一度に 20 枚持つのは難しいので、衝立などで結果発表まで隠すという方法もあります。)

上から順に

最弱の手から始めて、下に行くほど強くなるように 5 枚のポーカーハンドを 4 組配置します。

ランクの強さ

0,A,2~15,J,C,Q,K

右に行くほど強くなります。

スートの強さ

スペード>ハート>ダイヤ>クラブ

カード左下の数字(例: 1-01)を見ると一目で分かります。

左の 1 桁の数字は小さいほうが強く、右の 2 桁の数字は大きいほうが強くなります。

ポーカーハンドの一覧
下に行くほど弱いです。
ストレートフラッシュ
フォーカード
フルハウス
フラッシュ
ストレート
スリーカード
ツーペア
ワンペア
ノーペア

ストレートでは
0 は A,2,3,4 または J,C,Q,K と繋がられます。
Q,K,0,A,2 のような組み合わせはストレートではありません。
J,C,Q,K,0 のストレートに限り、0 は K より強くなります。

同じポーカーハンドでもランクやスートの強さを比較する必要があります。

例 ツーペアの場合

強いほうのランクを比較

→強いほうのスートを比較

というようになります。

例えば、

スペード、クラブのペアと、ハート、ダイヤの同じランクのペアの場合

互いにもっとも強いスートのカード 1 枚を比較します。

この場合はスペードを持っている人の勝ちです。

後述する「特殊牌型」が出来ていた場合は、最後に公開します。

点数計算

まずは、「特殊牌型」以外の人同士で勝負します。

このゲームでは各プレイヤーが 1 対 1 で勝負します。

まずは、1 番弱い組み合わせを比較します。

次は、2 番目に弱い組み合わせを比較…というように、全ての組み合わせを比較します。

それぞれ手を比較して、勝ったほうが負けたほうから 1 点を獲得します。

特殊牌型

20 枚の手札が以下の組み合わせの場合、「特殊牌型」として追加点を全員から獲得します。

十対 10 点

10 組のペア

(4 枚の同じランクのカードは 2 組のペアとは認めません。)

四同花 20 点

4 組のポーカーハンドが全てフラッシュ

四色四同花 30 点

4 組のポーカーハンドが全てフラッシュかつ、全て異なるスート

四同花順 40 点

4 組のポーカーハンドが全てストレートフラッシュ

四色四同花順 50 点

4 組のポーカーハンドが全てストレートフラッシュかつ、全て異なるスート

五鐵支 100 点

5 組の同じランク 4 枚の組み合わせ

超四色四同花順 150 点

4 組のポーカーハンドが全てストレートフラッシュで、並べ替えると五鐵支にもなる組み合わせ

一條龍 200 点

0 から K までの連続したストレート

至尊清龍 300 点

0 から K までの連続したストレートフラッシュ

※「特殊牌型」の点数は一例です。

何回戦かして、1 番点数の高い人が勝ちです。

ルール募集

エクスタロットを使ったゲームのルールを募集しています。応募のあったルールは、エクスタロットのプレイに適しているか審査され、考案者の氏名、受付の日付とともに pdf で公開されます。考案者は、すでに掲載されたルールを修正・改良することもできます。ルールの申請方法は、エクスタロット・ゲーム情報サイト(<http://xtarot.jp/>)をご覧ください。

エクスタロットは、友達とプレイしながら、ルールを面白く改良していくことを目標にしています。そのため、ハード（カード）とソフト（ルール）を分けています。エクスタロット・ゲーム情報サイトでは、最新のルールやカードの情報を紹介しています。

二十張

著者 かつみ

2017年11月 6日発行 v1.00

発行者 有限会社銀河企画

©2017 かつみ 有限会社銀河企画