



# エクスタロット ルールブック

エクスタロットの遊び方コンテスト参加作品

019 アルカナラベ

奥野紗霧

エクスタロットの遊び方コンテスト参加作品

ゲーム名：アルカナラベ

バージョン： v1.00

考案者：奥野紗霧

受付日：2018年 3月 21日

概要 連続した数字のアルカナを集めるゲーム

プレイ人数 3～8

使うカード 96枚

参照ルール オークションのゲーム、五目並べ

-----

概要 アルカナを競り落としていき、続き数字のアルカナを集めます。

プレイ人数 3人から8人程度

使うカード J, C, Q, Kの16枚を除いた残り96枚。

### 準備

24枚のアルカナ（大アルカナのこと）とそれ以外を分けて、シャッフルします。アルカナは表向きでアルカナの山を作っておきます。それ以外の札を5枚ずつプレイヤーに配り、残りは裏返しの上札にします。最初の親をじゃんけんなどの方法で決めます。

### プレイ方法

プレイヤーは手札を使って、アルカナの山のいちばん上にあるアルカナを競り落とす展開になります。

最初に親は、上札の上から1枚を取り、手札に加えます。そして手札から1枚を選び、裏返しにして自分の前に出します。

同様にして、親から時計回りに、他のプレイヤーも上札から1枚を取り、手札に加え、手札から1枚を裏返しにして出しますが、ここで「パス」と言っておかないこともできます。このとき、手札が6枚あるなら1枚を捨て札にして5枚にします。一巡したなら、それぞれの札を表向きにします。

ここで札の強さを比較して、最終的にいちばん強い札を出したプレイヤーがアルカナを得るのですが、札の強さの判定は次の通りです。

- (1) 札の強さは、そこに書かれた数字で決まります。大きい数字のほうが強く、スートは関係ありません。ただし以下の例外があります。
- (2) 同じ数字の札（例えば5と5）が出ているときは、それらの札はどれも無効になり、判定に用いません。
- (3) 無効になった札以外で、 $F(\infty)$ と $N(0)$ の両方が出ているときは、 $N$ が最強になります。 $N$ が出ていなければ $F$ が最強です。
- (4) 無効になった札以外で、 $M(-1)$ が出ているときは、最強の札が無効になり、二番目に強い札が最強になります。

これで、札の強さの判定はいったん終わりますが、勝負はまだ終わりません。さらにもう一巡、チャンスがあります。1回目に札を出したプレイヤーは、手札から1枚を裏返しにして、すでに出した札に重ねるか、またはパスします。このときは、山札からの1枚は取りません。1回目に札を出していないプレイヤーには2回目を出す権利がありません。これを親から時計まわりに一巡おこなったら、それぞれ表向きにします。1回目に出して2回目にパスしたプレイヤーの場合は、1回目に出した札を判定に使います。

ここで、札の強さを再び判定して、いちばん強い札を出したプレイヤーが、山のいちばん上にあるアルカナを落札したことになります。得たアルカナは、自分のテーブルの前に表示しておきます。

2 4枚のアルカナ全部が落札されたら、点数計算になります。まだアルカナが残っているときは、アルカナを落札したプレイヤーが親になってプレイ方法の手順の初めに戻ります。

#### 捨て札

手札の枚数調整で余った札や、入札に使った後の札は、捨て札として一か所に集めておきます。もし競売されていないアルカナがあるのに途中で山札が無くなってしまったら、捨て札をシャッフルして山札にします。

#### 点数計算と勝敗

各自は、得たアルカナを数字の順番に並べ、連続した数字のアルカナごとに組をつくります。

2連続の2枚のアルカナ（例3と4）があるときは1点とします。3連続の3枚のアルカナ（例7と8と9）があるときは2点です。4連続のアルカナなら3点になります。2連続が2組あるときは $1 + 1 = 2$ 点、2連続と4連続が1組ずつあるときは $1 + 3 = 4$ 点になります。ただし、ここが重要ですが、5連続かそれ以上の連続したアルカナは、点になりません。なお、両端に位置する0と2 3は連続しません。

最高得点のプレイヤーが勝者になります。

## ルール募集

エクスタロットを使ったゲームのルールを募集しています。応募のあったルールは、エクスタロットのプレイに適しているか審査され、考案者の氏名、受付の日付とともに pd で公開されます。考案者は、すでに掲載されたルールを修正・改良することもできます。ルールの申請方法は、エクスタロット・ゲーム情報サイト(<http://xtarot.jp/>)をご覧ください。

エクスタロットは、友達とプレイしながら、ルールを面白く改良していくことを目標にしています。そのため、ハード（カード）とソフト（ルール）を分けています。エクスタロット・ゲーム情報サイトでは、最新のルールやカードの情報を紹介しています。

## アルカナラベ

著者 奥野紗霧

2018年 3月23日発行 v1.00

発行者 有限会社銀河企画 (GPI.JP)

©2018 奥野紗霧／有限会社銀河企画