



エクスタロット ルールブック

エクスタロットの遊び方コンテスト参加作品

023 聖杯麻雀

ゆうり

エクスタロットの遊び方コンテスト参加作品

ゲーム名：聖杯麻雀

バージョン：v1.00

考案者：ゆうり

受付日：2019年10月20日

概要 聖杯の絵札が特殊な役割の麻雀に似たゲーム

プレイ人数 2～4

使うカード ダーザの杯、聖杯の休息、聖杯の幸運、5スート（大アルカナ、聖杯、魔剣、金貨、聖樹）の数札、計33～53枚

参照ルール 麻雀

概要

麻雀のようにポンやチーができますが、麻雀に似ているのはそこだけです。聖杯の3枚の絵札が特殊な役割を持ちます。5スートを使います。

準備

聖杯の特殊カードとして、O:ダーザの杯、R:聖杯の休息、L:聖杯の幸運、の3枚を使います。それに加えて、大アルカナ・魔剣・聖樹・金貨・聖杯の5スートの数札から、2人のときは1から6（計33枚）、3人では1から8（計43枚）、4人なら1から10（計53枚）を使います。

各競技者に9枚ずつ配り、残りは伏せて山札にします。親を決めます。

特殊カードの役割

- O:ダーザの杯 どの数札の代わりにもなる
- R:聖杯の休息 これが出ると強制的にプレイが終わる
- L:聖杯の幸運 これを場に出しておくで自分の得点が2倍になる

特別なプレイ

【ポン】(1) 自分の手札に同じ数字のカードが2枚あるとき、他の競技者が同じ数字のカードを捨てたなら、『ポン』と言ってそのカードを取ることができます。その3枚のカードは場に置きます。そして、手札から1枚を捨てます。(2) 自分の手札に同じ数字のカードが3枚揃ったときは、『ポン』と言ってその3枚のカードを場に置くことができます。(3) 既にポンによって場に3枚から5枚のカードがあるとき、自分の手札に同じ数字のカードがあるなら、『ポン』と言ってそれを場のカードに加えることができます。そして山札から1枚を取って手札に加えます。（カードが4枚以上になるときの『ポン』は『カン』と言い換えることもできます）

【チー】(1) 自分の手札に同じマークのカードが2枚あるとき、他の競技者が同じマークのカードを捨て、それら3枚の数字がたとえば3・4・5のように並ぶときは、『チー』と言ってそのカードを取ることができます。その3枚の

カードは場に置きます。そして、手札から1枚を捨てます。(2) 自分の手札に同じマークで数字がたとえば3・4・5のように3枚並んだカードが揃ったときは、『チー』と言ってその3枚のカードを場に置くことができます。(3) 既にチーによって場に3枚から5枚のカードがあるとき、自分の手札を加えるとたとえば3・4・5・6のように並ぶときは、『チー』と言ってそれを場のカードに加えることができます。

カードを場に置くときは、自分が出したことが分かるよう近くに表向きにして置き、内容が分かるようにずらして並べます。

捨て札に対して複数の競技者から『ポン』『チー』の声があったときは、『チー』よりも『ポン』を優先し、複数の『チー』では順番の近い競技者を優先します。

【ダーザの杯】ダーザの杯は、どのカードの代わりにもなります。『ポン』『チー』のとき、場に出します。

【聖杯の幸運】これを出すタイミングは捨て札のときですが、場札として分かるように自分の手前に表示します。

プレイ方法

親から手番を始めて反時計回りに進めます。手番の競技者は、山札から1枚を取って手札に加えます（山札が無いときはプレイを終了し、勝者判定になります）。他競技者の捨て札に頼らず『ポン』『チー』ができるときは、それを行うことができます。最後に手札から1枚を捨て札にします。それが「R:聖杯の休息」なら勝者判定になります。それ以外で手札がなくなったら、得点とは関係なくその競技者の勝ちになります。

他競技者の捨て札に対して『ポン』『チー』をしたときは、強制的にその競技者の手番になります。

捨て札

競技者が捨て札として出したカードが『ポン』『チー』もされなかったときは、そのカードはもう使わないので一箇所まとめておきます。

得点

場に置かれたカードの3枚組は1点、4枚組は4点、5枚組は9点、6枚組は16点と数えます。「L:聖杯の幸運」を場に出している競技者は得点が2倍になります。

勝者判定

自分の手札がなくなったら、『あがり』と言ってその競技者の勝ちになります。「R:聖杯の休息」が捨てられたときは、その時点で全員の得点計算をして、最も得点の高い競技者がその回の勝者になります。山札を取ろうとしてそれが無いときも、同様の勝者判定になります。勝者だけが、得点を計上できます。

プレイの回数をあらかじめ10回のように決めておきます。前回の勝者が次の親になります。合計得点のいちばん高い競技者がゲームの最終的な勝者です。

ルール募集

エクスタロットを使ったゲームのルールを募集しています。応募のあったルールは、エクスタロットのプレイに適しているか審査され、考案者の氏名、受付の日付とともに pdf で公開されます。考案者は、すでに掲載されたルールを修正・改良することもできます。ルールの申請方法は、エクスタロット・ゲーム情報サイト(<http://xtarot.jp/>)をご覧ください。

エクスタロットは、友達とプレイしながら、ルールを面白く改良していくことを目標にしています。そのため、ハード（カード）とソフト（ルール）を分けています。エクスタロット・ゲーム情報サイトでは、最新のルールやカードの情報を紹介しています。

聖杯麻雀

著者 ゆうり

2019年10月21日発行 v1.00

発行者 有限会社銀河企画 (GPI.JP)

© 2019 ゆうり / 有限会社銀河企画