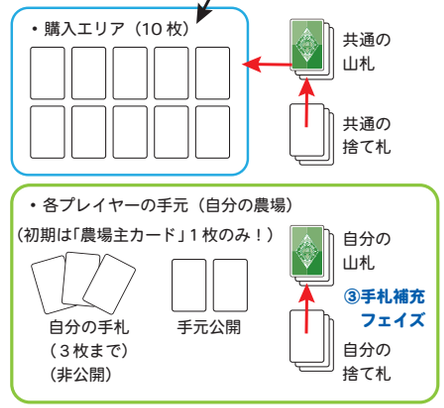
○マニュアル

極小デッキ構築型
農場開発ゲーム!
2～4人　約30分

イチから大農場を構築し
名声点１番を目指そう♪

○遊び方

○プレイエリアのイメージ　（初期はコスト２が６枚以上）



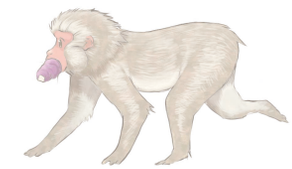
※ゲーム中に購入エリアが９枚以下となった場合は、共通の山札が残っていれば、ただちに購入エリアが１０枚になるまで共通の山札からカードを補充します。
※ゲーム中に共通の山札が尽きたら、ただちに共通の捨て札を裏向きでシャッフルして新しい共通の山札とします。
※ゲーム中に自分の山札が尽きたら、「**③手札補充フェイズ**」（詳細後述）までカードを引けなくなります。

○手番

手番では以下のフェイズを順番に行います。
①活動フェイズ→ ②購入フェイズ→ ③手札補充フェイズ

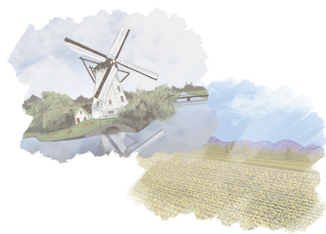
①活動フェイズ

・手札から好きな枚数のカードを手元に置き公開（手元公開）することで、カードの効果を発動できます。
（カードの効果は１枚ずつ処理）
・お金（金貨の記号、単位：金）を生み出す効果は、お金の合計値を覚えておき、購入フェイズのカード購入時に使用します。
（なお、購入フェイズ終了時に０金にリセットされます）



③手札補充フェイズ

・初めに、手札が０～３枚となるように手札から選んで捨て札にします。
・次に、自分の手札が３枚になるまでドロー（自分の山札からカードを引いて手札に加えること）します。ただし、手札が３枚になる前に自分の山札と捨て札が尽きた場合は、そこでドロー終了となります。
・手札補充フェイズで自分の山札が尽きた場合は、ただちに自分の捨て札を裏向きでシャッフルして新しい自分の山札とします。（手札が３枚になった直後で自分の山札が尽きた場合も含む）



タイトル：イチからファーム２
バージョン：2.11c
発行日：2021年９月13日
ゲームデザイン：小川昌洋、あんちっく
イラスト：双星たかはる
プロデューサー：柴崎銀河
発売元：銀河企画　GPI.JP

From Scratch, START FARMING -2
©2021 OGAWA MASAHIRO & ANTIC
©2021 Galaxy Plan Inc.

○準備

（１）農場主カードを、☆印のある１枚を含めてプレイヤーの数だけ用意します。各プレイヤーに農場主カードを１枚ずつ伏せた状態で配り、手札にします。農場主カードは自分の農場から除外されたり奪われたりしません。
（２）☆印のカードは『親』を意味します。未使用の農場主カードがある場合は除外します。
（３）残ったカードを裏向きでシャッフルし、購入エリアの近くに共通の山札として置きます。
（４）共通の山札から「コスト２が６枚」出るまでカードをめくり、購入エリアに表向きで置いていきます。
（５）購入エリアのコスト３以上のカードと共通の山札を合わせ、裏向きでシャッフルして新しい共通の山札とします。
（６）共通の山札からカードを４枚めくり、購入エリアに表向きで置きます。（購入エリアは６枚＋４枚＝１０枚）
（７）☆印のカードを持つ『親』から時計回りで手番を進めます。

②購入フェイズ

・次のＡからＤのいずれかを行います。
Ａ　購入エリアにあるカードのコスト（カード左上に記載）以上のお金があれば、そのカードを購入エリアから自分の捨て札に移動して**購入**（獲得）します。手番の購入は通常１枚までですが、カードの効果で購入枚数を増やすことができます。（複数カードの同時購入は、合計コスト以上のお金があれば可能）
Ｂ　自分の手札１枚（農場主以外）をゲームから**除外**します。
Ｃ　購入エリアのカードを**リセット**します。（購入エリア・共通の山札・共通の捨て札のカードを集めてシャッフルし、共通の山札にしてから購入エリアに配り直す）
Ｄ　何もしません。

・購入フェイズ終了時に、手元公開中のカード全てを自分の捨て札に移動します。

○ゲーム終了条件

・購入エリアが４枚以下になってから、『親』の右隣の人の手番が終わること（全員同じ手番数）でゲーム終了となり、自分の農場（手札、山札、捨て札）の合計名声点が一番高い人の勝利となります。
※名声点を生み出す効果は、ゲーム終了時しか使えません。