



# エクスタロット ルールブック

002 カンビオ

カンビオ同好会

ゲーム名：カンビオ

バージョン：v1.30

考案者（著者）：カンビオ同好会

受付日：2016年3月22日 (v1.00)

受付日：2017年1月16日 (v1.30)

概要：カードを隣の人と交換しながら生き残りを図るゲーム

人数：3人～30人

使用カード：34枚

プレイ：カードを隣の人と交換して有利な取引をしながら最後に残った人の勝ち。

参照ルール：クク、キッレ、グナヴ、その他の伝統的ゲーム

-----

## カンビオの概要

このゲームの元になったのは、クク、キッレ、グナヴと呼ばれているヨーロッパでは伝統的なゲームで、国によってルールに違いがあります。日本ではククの名前で知られています。エクスタロットのカードは、このゲームをプレイするのに都合が良いので、工夫を加えたうえで紹介いたします。なお、名称のカンビオは「交換」を意味します。

## カードのランクと枚数

強いほうから順に、15（クク）、14（少年）、13（馬）、12（猫）、11（宿屋）、10、9、・・・、1、0、-1（仮面）となります。仮面は最も弱いカードですが、仮面が2枚あるときはククよりも強くなります。これを2スート34枚つかいます。スートはどれでも構いません。

## プレイ人数

4人以上で30人以下が理想的です。ただし3人から可能です。

## プレイ手順

プレイヤーは、順番に、手持ちのカードを隣の人と交換し、そのときの条件によってチップ（単位G）を払います。払うべきチップが無い人はそこで脱落します。こうして、最後まで残っていた人が勝者です。

ディーラーを1人きめます。ディーラーは、裏返しにしたカードをシャッフルしてから全員に1枚ずつ配ります。残りは山札と呼び、テーブルの中央に裏返しのまま置きます。全員に3Gのチップを配ります。テーブルに10Gほどのチップを置き、このチップの置き場所を場と呼びます。1ラウンドは反時計回りで進みます。ディーラーの右隣りの人から始めます。自分が何かをする順番のとき、これを手番といいます。

手番の人は、手札を交換したくなければ「パス」と言います。右隣りの人と手札を交換することもできます。そのときは「カンビオ」と言います。通常は交換が強制されますが、右隣りの人が以下の役札の宣言をしたなら交換が成立せずその役札の効果が発揮されます。その後、右隣りの人に手番が移ります。

一巡してディーラーの手番になったなら、ディーラーは手札を交換したいのならば右隣の人ではなく山札と交換します。その際、ディーラーは山札の底に

自分のカードを戻してから、いちばん上のカードを引きます。これでラウンドが終了します。

ラウンドが終了したなら、全員がカードを公開します。そのなかでいちばん点数の低いカードを持っている人は（2人いたなら2人とも）1 Gを場に払います。

1人だけ脱落せずに残った場合はその人が勝者です。2人になった場合は、所持しているGの多いほうが勝者です。2人の残りGが同じ場合又は3人以上いる場合は、全員が1 Gを場に払い、ディーラーを右隣り（その人が脱落している場合は更にその右隣り）に移して次のラウンドに入ります。

## 役札

### クク(15)

ククを持つ人が交換を要求されたなら、必ず「クク」と言ってククのカードを見せます。交換は成立せず、この時点で、ラウンドは強制的に終了します。ククとは「カッコウ鳥」のことです。

### 少年(14)

少年を持つ人が交換を要求されたなら、交換に応じることもできますし、「ブラゴン」と言って少年のカードを見せて拒否することもできます。拒否した場合は、要求した人が場に1 Gを払います。ブラゴンとは「半ズボン」のことです。

### 馬(13)

馬を持つ人が交換を要求されたなら、交換に応じることもできますし、「ヒヒーン」と言って馬のカードを見せて拒否することもできます。拒否した場合、交換の要求は、馬を持つ人を跳び越えてその右隣の人に向けられます。

### 猫(12)

猫を持つ人が交換を要求されたなら、交換に応じることもできますし、「にゃあ」と言って猫のカードを見せて拒否することもできます。拒否した場合、要求した人は猫の持ち主に工サ代として1 Gを払います。

### 宿屋(11)

宿屋を持つ人が交換を要求されたなら、交換に応じることもできますし、「いらっしやい」と言って宿屋のカードを見せて拒否することもできます。拒否した場合、要求した人は宿屋の持ち主に宿代として1 Gを払います。ただし、要求した人のカードが0のときは、それを見せることで無一文の証明になり（Gを持っていたとしても）、逆に宿屋の持ち主が0の持ち主に対して1 Gを払います。

### 仮面(-1)

仮面は交換の際には何も特別なことは起こりませんが、ラウンドの終了時に仮面を持つ人が2人いたときは、仮面を最強のカードとみなし、かつ、2人とも場から1 Gを受け取ります。

## ルール募集

エクスタロットを使ったゲームのルールを募集しています。応募のあったルールは、エクスタロットのプレイに適しているか審査され、考案者の氏名、受付の日付とともに pdf で公開されます。考案者は、すでに掲載されたルールを修正・改良することもできます。ルールの申請方法は、エクスタロット・ゲーム情報サイト(<http://xtarot.jp/>)をご覧ください。

エクスタロットは、友達とプレイしながら、ルールを面白く改良していくことを目標にしています。そのため、ハード（カード）とソフト（ルール）を分けています。エクスタロット・ゲーム情報サイトでは、最新のルールやカードの情報を紹介しています。

## カンビオ

著者 カンビオ同好会

2017年 9月20日発行 v1.30

発行者 有限会社銀河企画

©2016-2017 カンビオ同好会 有限会社銀河企画