

The background features a soft, watercolor-style wash of yellow and light green. Centered in the upper half are two circular clusters of small, five-petaled flowers, one above and one below the main title. The title itself is written in a large, white, rounded font with a thin black outline.

# エクスタロット ルールブック

011 エクスコパ

かつみ

ゲーム名：エクスコパ

バージョン：v1.00

考案者（著者）：かつみ

受付日：2017年6月18日

概要：スコパ、カジノ系のカードゲーム

人数：2人～6人

使用カード：64枚

プレイ：得点の合計が最初に基準を超えた人の勝ち

参照ルール：スコパ、カジノ

-----

・使用するカード

小アルカナの各マークの0~15の計64枚

・順番の決め方

大アルカナのカードを全てシャッフルして、  
各プレイヤーがカードを1枚ずつ取って、  
数字の大きい順番に1番目、2番目と決まります。  
なお1番目の順番の人をここでは「親」と言います。

・ゲームのプレイ

使用するカードをシャッフルした後、親はカードを配ります。  
2人、5人の時は1人6枚ずつ  
それ以外は1人5枚ずつ  
です。  
その後、場に4枚カードを配り、ゲームを開始します。  
残りは山札になります。

親から順に1枚ずつ場に出します。  
この時場に同じ数字のカードがあれば、取ることができます。

例:手札から5を出して、場札の5と一緒に取る。

もしくは手札の数字が複数の場札の数字の合計と等しい場合、  
それらを全部取ることができます。

例:手札から13を出して、場札の5と8を取る。

数字の0のカードは必ず同じ数字の組み合わせでしか取ることができません。  
取ったカードは裏にして、各プレイヤーの近くに置きます。  
場に出ている札を一度に全部取ることができたら、「スコパ」となります。  
この時スコパの時に出したカードは  
目立たせるために表向きに横にして取ったカードに入れます。

これを繰り返し、全員の手札が無くなったら、親が手札を配ります。  
手札を配る枚数は最初と同じです。  
ただし、場札は配りません。

そして、親からまた再開します。

手札も山札も使い切ったら、場に残ったカードは最後にカードを取ったプレイヤーが全部取ります。

・得点の計算

・スコパ

スコパした回数につき 1 点

・ビッグスコパ

ダイヤの 10 を取った人に 1 点

・カード

カードを最も多く取った人に 1 点

・ダイヤ

ダイヤのカードを最も多く取った人に 1 点

「カード」と「ダイヤ」については、最も多く取った人が複数いる場合はそれぞれが 1 点を獲得します。

合計が 11 点を超えた人が勝ちです。

勝ちが決まらなかった場合は、親が次の順番に移ります。  
そして、「ゲームのプレイ」まで戻ります。

## ルール募集

エクスタロットを使ったゲームのルールを募集しています。応募のあったルールは、エクスタロットのプレイに適しているか審査され、考案者の氏名、受付の日付とともに pdf で公開されます。考案者は、すでに掲載されたルールを修正・改良することもできます。ルールの申請方法は、エクスタロット・ゲーム情報サイト(<http://xtarot.jp/>)をご覧ください。

エクスタロットは、友達とプレイしながら、ルールを面白く改良していくことを目標にしています。そのため、ハード（カード）とソフト（ルール）を分けています。エクスタロット・ゲーム情報サイトでは、最新のルールやカードの情報を紹介しています。

## エクスコパ

著者 かつみ

2017年 6月 19日発行 v1.00

発行者 有限会社銀河企画

©2017 かつみ 有限会社銀河企画