



# エクスタロット ルールブック

エクスタロットの遊び方コンテスト参加作品

029 精霊ナチュラル

Normal-C

## エクスタロットの遊び方コンテスト参加作品

テーマ：神器と精霊

ゲーム名：精霊ナチュラル

バージョン：v1.00

考案者：Normal-C

受付日：2020年12月27日

概要 手札の合計を21に近づけるブラックジャックの拡張版

プレイ人数 2～10

使うカード 通常のトランプ52枚に神器4枚を加えた計56枚。

プレイの流れ チップを使います。親との競技になります。手札の合計が21に近くなるように札を交換して、親と比較します。

参照ルール ブラックジャック

-----

概要 手札の合計を21に近づけるブラックジャックの拡張版

プレイ人数 2人から10人

使うカード 通常のトランプ52枚に神器4枚を加えた計56枚。

#### 点数の数え方

2から10：その数字のまま

J, Q, K：10

A（精霊）：1または11の都合の良いほう

N（神器）：0または10の都合の良いほう

合計が21になることを「ナチュラル」といいます。

#### プレイ方法

##### 1. はじめに

親を決めます。

親は、子に、カードを2枚ずつ表向きに配ってテーブルに置きます。

親は、自分に、カードを1枚は表向き、1枚は裏向きに配ります。

カードの残りは裏向きのままテーブルの中央に置きます。

##### 2. 賭け金

親以外のプレイヤー（子）は、それぞれ2枚から10枚までの偶数のチップを出します。

親の左隣の人から順番に次のことをおこないます。

(1) 山札から1枚を引くかどうかを決める。

(2) 引いた場合は、自分のところへ表向きに置く。

(3) 数字の合計が20以下なら、(1)に戻る。

(4) 山札から引かないのなら、終了。

この時点で、子は、合計が22以上（「どぼん」という）なら負けで、全部のチップを親に渡します。それ以外の場合、ゲームから降りることができますが、そのときは、半分を親に渡し、半分を引き取ります。

### 3. 判定

親以外の全員が終わったら、親は、裏向きのカードを表に返します。

親も、子と同様に、山札から引くかどうかを決められます。

親は、残った子のそれぞれと自分の合計とを比較します。

親の勝ちなら賭けられたチップを受け取ります。

引分けならチップの移動は無く、子は賭けたチップを回収します。

子の勝ちなら、賭けられたチップと同額のチップを払います。

子がナチュラルで勝ったときは、1枚のチップを追加します。

子が勝ったとき、精霊または神器が含まれているときは、その枚数のチップを追加します。

### 4. 親の交代

親が2度連続して「どぼん」のときは、親は左隣に移ります。親が一巡したらゲームは終了で、そのとき、チップが一番多く持っている人の勝利です。

## ルール募集

エクスタロットを使ったゲームのルールを募集しています。応募のあったルールは、エクスタロットのプレイに適しているか審査され、考案者の氏名、受付の日付とともにpdfで公開されます。考案者は、すでに掲載されたルールを修正・改良することもできます。ルールの申請方法は、エクスタロット・ゲーム情報サイト(<http://xtarot.jp/>)をご覧ください。

エクスタロットは、友達とプレイしながら、ルールを面白く改良していくことを目標にしています。そのため、ハード（カード）とソフト（ルール）を分けています。エクスタロット・ゲーム情報サイトでは、最新のルールやカードの情報を紹介しています。

## 精霊ナチュラル

著者 Normal-C

2021年1月4日発行 v1.00

発行者 有限会社銀河企画 (GPI.JP)

©2020 Normal-C/有限会社銀河企画