



エクスタロット ルールブック

エクスタロットの遊び方コンテスト参加作品

031 四国志こいこい

小川昌洋

エクスタロットの遊び方コンテスト参加作品

テーマ：四つの王国

ゲーム名：四国志こいこい

バージョン：v1.00

考案者：小川昌洋

受付日：2021年5月4日

概要 花札の「こいこい」を4人で楽しめるようにしたルール

プレイ人数 4人（2～3人でも可）

使う道具 エクスタロット88枚（小アルカナカードすべて）、親表示札1枚
（任意の大アルカナカード1枚）、チップ：32枚（チップカード10点×4枚、5点×8枚、1点×20枚）

プレイの流れ 何ラウンドかのプレイ後、チップの合計点が最も高いプレイヤーの勝利

参照ルール 花札の「こいこい」

概要 花札の「こいこい」を4人で楽しめるようにしたルール

プレイ人数 4人（2～3人でも可）

○使う道具 エクスタロット88枚（小アルカナカードすべて）、親表示札1枚（任意の大アルカナカード1枚）、チップ：32枚（チップカード10点×4枚、5点×8枚、1点×20枚）

○勝利条件

・後述のラウンドを8回（回数を自由に決めても可）行うか、誰かのチップがなくなったとき、所持しているチップの点数を合計して最も高いプレイヤーの勝利

○ゲームの準備

- ・チップを全員に10点を1枚、5点を2枚、1点を5枚ずつ配って、1人25点になるようにします。
- ・好きな手段で最初の親を決め、その人の前に親表示札を置きます。

○ラウンド

（1）準備

1. 親はカード88枚をよく混ぜ、山札を作ります。
2. 山札から全員に8枚ずつ配ります。
3. 山札から8枚を表にして場に出します。

（2）手番

- ・親から時計回りに手番が回ります。手番は以下の順番で行います。

- ① 自分の手札からカードを1枚選んで場に出します。
- ② 出したカードと同じ数字（記号）のカードが場があれば、その1枚と出した

カードを獲得します。獲得したカードは自分の前に表向きで並べて置き、⑤に移行します。置いたカードと同じ数字（記号）のカードが場に3枚ある場合、3枚すべてのカードと一緒に獲得します。

出したカードと同じ数字（記号）のカードが場になければ、出したカードを場に置き、③に移行します。

③ 山札からカードを1枚めくります。めくったカードと同じ数字（記号）のカードが場にあれば、その1枚とめくったカードを獲得します。獲得したカードは自分の前に表向きで並べて置き、⑤に移行します。

めくったカードと同じ数字（記号）のカードが場になければ、めくったカードを場に置き、④に移行します。

④ 手札上限8枚を越えないように山札からカードを2枚まで引き、手札に加えたら、次の人に手番が回ります。

⑤ 獲得したカードで役が完成したら、このラウンドを終了させるか「こいこい」を宣言して続行するか選びます。

「こいこい」を宣言して続行した場合、次の人に手番が回ります。ラウンドを終了させた場合は後述の「（3）点数処理」に移ります。「こいこい」を宣言した後、さらに役の点数が増える度に、ラウンドを終了させるか「こいこい」を宣言して続行するか選ぶことができます。

役が完成していなければ、次の人に手番が回ります。

・①～⑤が済んだら、次の人の手番になります。

・誰か1人の手札がなくなるか、山札がなくなるか、誰かが役を作ってラウンドを終了させるまで手番を回し続けます。誰か1人の手札がなくなるか、山札がなくなってラウンドを終了した場合、次のラウンドも同じ人が親となります。

(3) 点数処理

・ラウンドを終了させた人が役の点数を全員から獲得し、次のラウンドの親となります。親となった人の前に親表示札を移します。

○役一覧

役 / 点数 / 説明

大魔剣 / 5 / 魔剣「♠」の非数字（0～15以外）を3枚集めた役（さらに1枚増える毎に+3点）

大聖杯 / 5 / 聖杯「♥」の非数字（0～15以外）を3枚集めた役（さらに1枚増える毎に+3点）

大金貨 / 5 / 金貨「♦」の非数字（0～15以外）を3枚集めた役（さらに1枚増える毎に+3点）

大聖樹 / 5 / 聖樹「♣」の非数字（0～15以外）を3枚集めた役（さらに1枚増える毎に+3点）

三連魔剣 / 5 / 魔剣「♠」の連番（0～15の範囲で連続する数字）を3枚集めた役（さらに1枚増える毎に+3点）

三連聖杯 / 5 / 聖杯「♥」の連番（0～15の範囲で連続する数字）を3枚集めた役（さらに1枚増える毎に+3点）

三連金貨 / 5 / 金貨「♦」の連番（0～15の範囲で連続する数字）を3枚集めた役（さらに1枚増える毎に+3点）

三連聖樹 / 5 / 聖樹「♣」の連番（0～15の範囲で連続する数字）を3枚集めた役（さらに1枚増える毎に+3点）

魔剣 / 1 / 魔剣「♠」のカードを6枚集めた役（さらに1枚増える毎に+1点）

聖杯 / 1 / 聖杯「♥」のカードを6枚集めた役（さらに1枚増える毎に+1点）

金貨 / 1 / 金貨「♦」のカードを6枚集めた役（さらに1枚増える毎に+1点）

聖樹 / 1 / 聖樹「♣」のカードを6枚集めた役（さらに1枚増える毎に+1点）

点)

○こいこいによるボーナス

・役の点数を獲得する際、その人がそのラウンドで「こいこい」を宣言した回数に応じて、獲得点数が倍増します。

回数	1回	2回	3回	4回～
倍率	1倍	2倍	3倍	4倍

ルール募集

エクスタロットを使ったゲームのルールを募集しています。応募のあったルールは、エクスタロットのプレイに適しているか審査され、考案者の氏名、受付の日付とともにpdfで公開されます。考案者は、すでに掲載されたルールを修正・改良することもできます。ルールの申請方法は、エクスタロット・ゲーム情報サイト(<http://xtarot.jp/>)をご覧ください。

エクスタロットは、友達とプレイしながら、ルールを面白く改良していくことを目標にしています。そのため、ハード（カード）とソフト（ルール）を分けています。エクスタロット・ゲーム情報サイトでは、最新のルールやカードの情報を紹介しています。

四国志こいこい

著者 小川昌洋

2021年5月7日発行 v1.00

発行者 銀河企画 (GPI.JP)

©2021 小川昌洋／銀河企画