



エクスタロット ルールブック



エクスタロットの遊び方コンテスト参加作品
対象コンテスト：2023+

033 夢鏡の旅路

《匿名》

エクスタロットの遊び方コンテスト参加作品

対象コンテスト：2023+

ゲーム名：夢鏡の旅路

バージョン：v1.00

考案者：《匿名》

受付日：2024年11月25日

概要 AIを導師にプレイヤーが運命の物語を紡ぐ協力ゲーム

プレイ人数 1~4人程度

使うカード 大アルカナ全部と任意の小アルカナ

参照ルール 特になし

使うAI ChatGPT

ゲームの目的

AIを導師に見立て、運命の物語を紡ぐ

使うカード

エクスタロット112枚から任意に選択。推奨は大アルカナを全部+自由選択数枚(計50枚程度)。

プレイ方法

(1) デッキの準備

エクスタロット112枚から大アルカナを全部+小アルカナを自由選択して合計50枚程度をシャッフルしてデッキを構築します。但し、デッキの最後に大アルカナ23「希望」を置きます。

(2) プロンプト入力(ゲーム開始時)

以下のプロンプトをChatGPT(または同等の対話型AI)に入力することで、AIはゲームマスター兼導師となります。

プロンプト例：

「あなたは『夢鏡の旅路』の導師兼審判です。このゲームでは、私たちは特定のカードデッキを用いて物語を紡ぎます。カードの象徴性は次の通りです {大アルカナ(0~23)：運命の転機、物語の要所、精神的な試練や奇跡的援助を示す。特に「希望」(大アルカナの23)は物語のゴールを告げる。魔剣(スペード系)：困難な試練、対立、戦闘的要素、勇気を要する局面。聖杯(ハート系)：感情的交流、癒し、愛情、協力、精神的安らぎ。金貨(ダイヤ系)：物質的資源、取引、戦略的積み上げ、成長と築き上げる行為。聖樹(クラブ系)：自然、成長、精神的探求、知恵や繁栄。} 引いたカードを伝えますので、その組み合わせに応じて、あなたは幻想的な世界で起こる出来事、出会う人物、発見した資源、課題や謎を提示してください。私は質問や要望を行い、あなたは助言や提案を与え、それを繰り返すことで物語が進展します。最終的な目標は『希望』(大アルカナの23)に象徴されるゴールへ到達することです。どうか物語を導いてください。」

(3) 進行手順

- ・プレイヤーは山札の上から1～3枚のカードを引き、そのカード名をAIに伝えます。
- ・AIは引かれたカードを象徴的に解釈し、何かを回答します。
- ・プレイヤーはそれに応じて発言し、行動案を提示します。
- ・以下、これを繰り返します。

(4) ゲーム終了

「希望(大アルカナ23)」がデッキに入っていて、それが引かれた時、AIが物語の流れで「希望に到達した」と告げて、ゲームはクライマックスを迎えます。それまでに語られた物語がこのゲームでのストーリーになります。

ゲームの効果

プレイヤーとAIが対話的に物語を形作り、独自の「夢鏡の旅路」を紡いでいくことがこのゲームの醍醐味です。

ルール募集

エクスタロットを使ったゲームのルールを募集しています。応募のあったルールは、エクスタロットのプレイに適しているか審査され、考案者の氏名、受付の日付とともにpdfで公開されます。考案者は、すでに掲載されたルールを修正・改良することもできます。ルールの申請方法は、エクスタロット・ゲーム情報サイト(<http://xtarot.jp/>)をご覧ください。

エクスタロットは、友達とプレイしながら、ルールを面白く改良していくことを目標にしています。そのため、ハード（カード）とソフト（ルール）を分けています。エクスタロット・ゲーム情報サイトでは、最新のルールやカードの情報を紹介しています。

夢鏡の旅路（ゆめかがみのたびじ）

著者 《匿名》

2024年12月12日発行 v1.00

発行者 有限会社銀河企画 (GPI.JP)

©2024 《匿名》 / 有限会社銀河企画