

09 跳躍香【香が駒を跳び越える】



このカードは、「香」が駒を跳び越えて動けるようにします。その「香」は、射線上にある駒を一つだけ越えて進むことができます。跳び越える駒は相手でも味方でも構いません。着地点に相手駒が居るときは捕獲します。その「香」を動かして効果は終了します。跳び越えられた駒はその位置に残ります。

13 治療術【自分の一つの駒を駒台に戻す】



このカードは、盤上の「王」「太」以外の味方の駒を駒台に戻します。これで一手になり、効果は終了します。盤の隅で疲れている駒を有効活用することもできるでしょう。

10 許二歩【二歩打ちができる】



このカードは、縦の列に2つめの「歩」を打てるようにします。持駒の「歩」を一つ打つとき、反則の二歩（同じ縦の列に味方の「歩」が2つあってはいけない）のルールは無視されます。この効果は、二歩の状態が持続している間は続きます。その列へ更に「歩」を打つことは新たな二歩となるため反則になります。

14 雷撃球【相手の一つの駒を駒台に戻す】



このカードは、盤上の「王」「太」以外の相手の駒を駒台に戻します。これで一手になり、効果は終了します。活躍している相手の駒を撤退させることもできるでしょう。

11 熟成果【自分の一つの駒を成駒に変える】



このカードは、自分の駒を動かすとき、成りの条件を満たしていないのに成らせることを可能にします。「王」や「金」には適用されません。

15 時遡行【自分の着手をやり直す】



このカードは、自分の一つ前の着手を元に戻します。一つ前に動かした駒が捕獲されていた場合も、相手の駒台から元に戻ります。そのうえで、別の任意の着手を行います。相手の着手は元に戻りません。従って、この効果は「待った」とは異なります。

12 連続技【自分の一つの駒を二連続で指す】



このカードは、一つの駒を二手連続で動かすことを可能にします。一手目も二手目も相手の駒を捕獲することが可能です。一手目で相手の「王」に王手を掛けることはできません。

16 懐柔策【挟んだ相手の駒を味方にする】



このカードは、味方の駒で縦横斜めに挟まれた相手の駒を味方に変えます。反転の規則はリバーシと同じです。使い方によっては大量の相手の駒が寝返ります。ただし、効果発動の対象に相手の「王」が含まれるときは、このカードは使えません。また、相手の駒の「歩」を反転した結果が禁則の二歩になるときは、成って「と」に変わります。