

# 銀河企画・数理科学セミナー

2019年12月

特集 リフレコのルール Ver.2

		5	31	18	11	28	24	X	32		
		32	31	30	29	28	27	26	25		
1	1									24	27
19	2									23	6
										X	X
										17	
		16	17	29	7	13	14	X	20		

カスカ

# リフレコのルール Ver.2

柴崎銀河

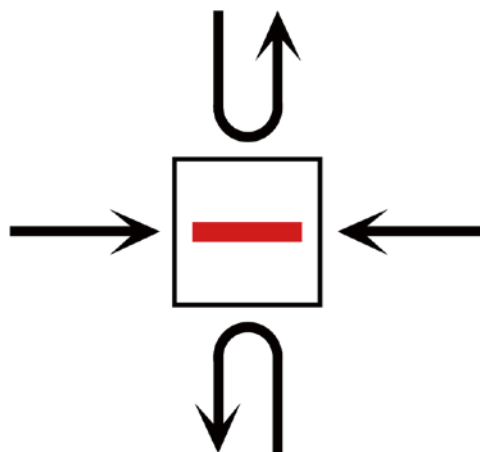
盤上の光の進み方で駒の配置を推理するパズル「リフレコ (Refleco)」[1,2] の追加ルール（駒）を紹介します。このパズルは、何種類かの駒を盤上に配置し、そこに外から想像上の光を当てると光の進路が変化し、この観測結果から駒の配置を推理するものです。

## ルール Ver.1

盤の周囲から光を当てると、光は、盤のなかを進み、途中に駒があれば、そこで反射・屈折・消滅をします。光の進路は、駒の種類と向きで決まります。Ver.1では、最大5種類の駒「一」「/」「○」「●」「△」を使います。それらによる光の進路の変化は次の通りです。

### 1 反射吸収「一」「|」（勇士）

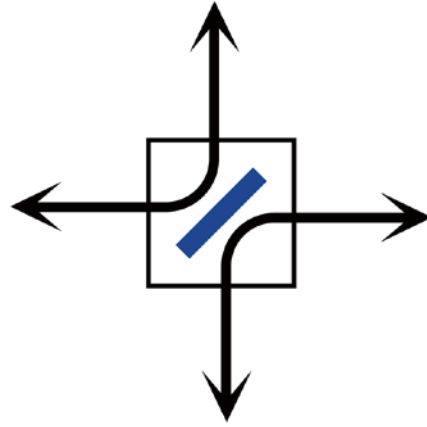
正面と背後からの光は反射して戻り、横からエッジに当たった光は吸収します。





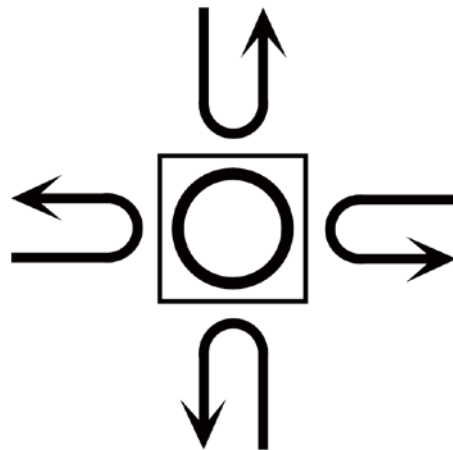
## 2 屈折「/」「\」〔剣士〕

どの方向からの光も直角に屈折します。吸収はありません。



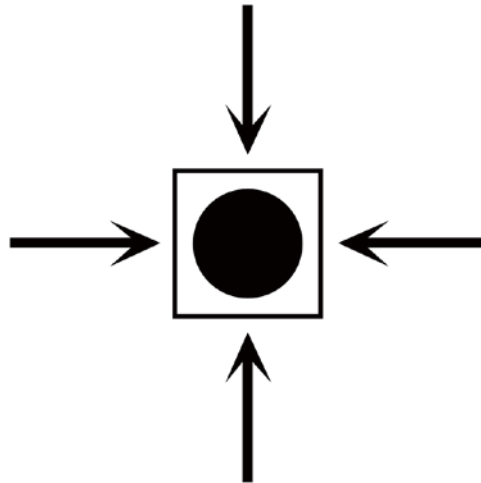
## 3 反射「○」〔陽術師〕

どの方向から来た光もその方向に反射します。



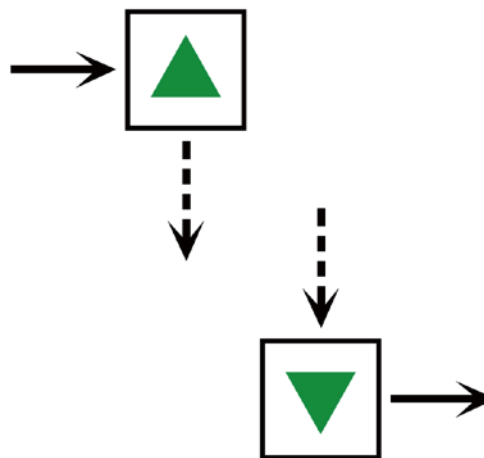
#### 4 吸収「●」〔陰術師〕

どの方向から来た光も吸収されて消滅します。



#### 5 跳躍「△」「▽」〔曲芸師〕

2個のペアで使います。一方に当たった光は、もう一方の場所にワープして方向を変えずに進みます。2個の駒として数えます。

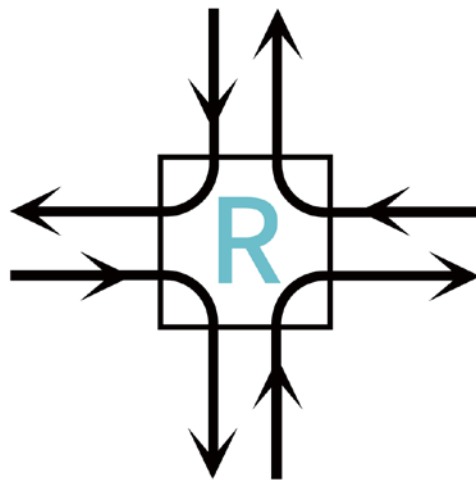


## ルール Ver.2

ルール Ver.2 では、次の二つの駒が加わって、計7種類になります。

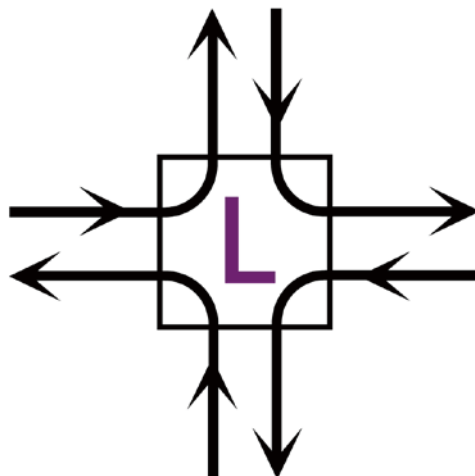
### 6 右折「R」〔大渦師・兄〕(Elder Maelstromer)

この駒があると、どの方向から来た光も、右に90度曲がります。



### 7 左折「L」〔大渦師・妹〕(Younger Maelstromer)

この駒があると、どの方向から来た光も、左に90度曲がります。



### 注意点

Ver.1 では成り立っていた「光の対象律」は、Ver.2 の駒「R」または「L」が存在すると、成り立たなくなります。すなわち、Aから入った光がBに出るとき、Bから入った光がAに出るとは限りません。このことは、パズルの推理を難しくしますので、Ver.2 は上級者向けと言えると思います。

### 前回の課題 (No.5)

盤のサイズは8 × 8です。駒の数は10個です。

		5   31   18   11   28   24   X   32									
		32   31   30   29   28   27   26   25									
	1									24	27
	19									23	6
	X									22	X
	X									21	X
	9									20	25
	23									19	2
	30									18	12
	8									17	10
		9   10   11   12   13   14   15   16									
		16   17   29   7   13   14   X   20									

No.5 の答

		32	X	X	12	X	27	26	X		
		32	31	30	29	28	27	26	25		
X	1				▽					24	8
11	2			↘					●	23	X
3	3									22	22
X	4					●				21	X
5	5	○					—			20	X
6	6								○	19	19
18	7									18	7
24	8				▲				↗	17	16
		9	10	11	12	13	14	15	16		
		9	X	2	29	X	14	15	17		



### 今回の課題 (No.6)

ルール Ver.2 が使われます。盤のサイズは8 × 8 です。駒の数は10個です。

		5	31	18	11	28	24	X	32		
		32	31	30	29	28	27	26	25		
1	1									24	27
19	2									23	6
X	3									22	X
X	4									21	X
9	5									20	25
23	6									19	2
30	7									18	12
8	8									17	10
		9	10	11	12	13	14	15	16		
		16	17	29	7	13	14	X	20		





## 参考文献

[1] リフレコ (Refleco), 銀河企画,

<http://xtarotg.web.fc2.com/refleco.html>。

[2] 柴崎銀河：リフレコ関連，銀河企画・数理科学セミナー，2019年4月号、5月号、11月号。

## 銀河企画・数理科学セミナー 2019年12月号

2019年12月26日 第1版

発行所 銀河企画

<http://GPI.JP/>